

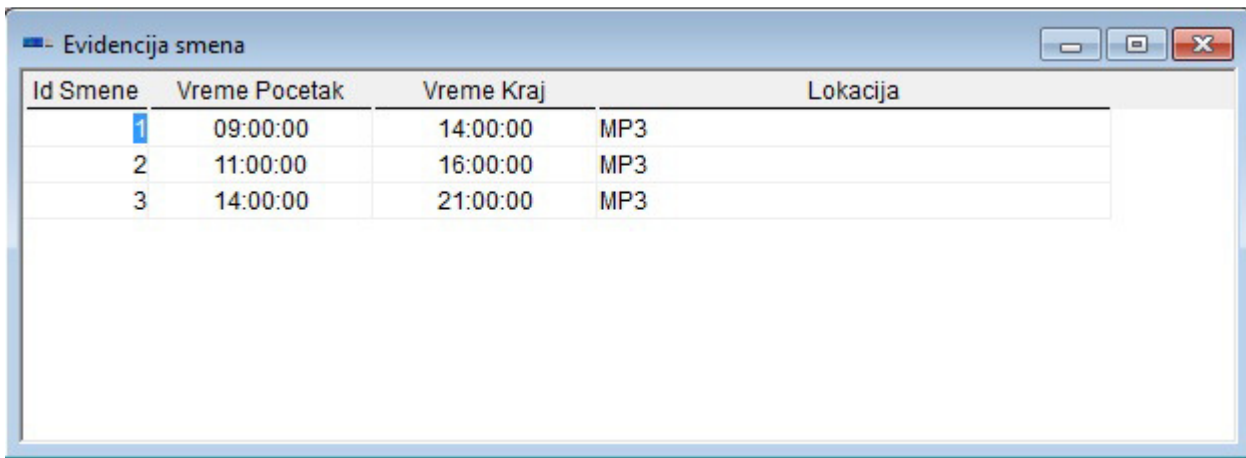
Upustvo prijavu i odjavu zaposlenih u maloprodaji

Prijava i odjava radnika se odnosi na registrovane korisnike u programu. Prijava i odjava se radi sa istim barkodom kojim se prodavci identifikuju na kasi.

Podešavanje smena

Smene služe da bi se zadalo radno vreme. U objektu mogu postojati od jedne do više smena. Najčešće su dve smene iako mogu biti uvedene i međusmene.

Smene se definišu preko stavke menija **Maloprodaja-Pregledi-Ostalo-Evidencija Prisustva-Smene**. Otvoriće vam se prozor kao na donjoj slici. U slučaju pomeranja radnog vreme dovoljno je već na postojećim smenama samo promeniti polja **Vreme Početak** ili **Vreme Kraj**. Ukoliko neka smena više ne postoji onda je treba obrisati. Ukoliko se želi dodati nova smena to se radi dodavanjem reda i popunjavanjem podataka. Svi podaci u obavezni za popunjavanje.

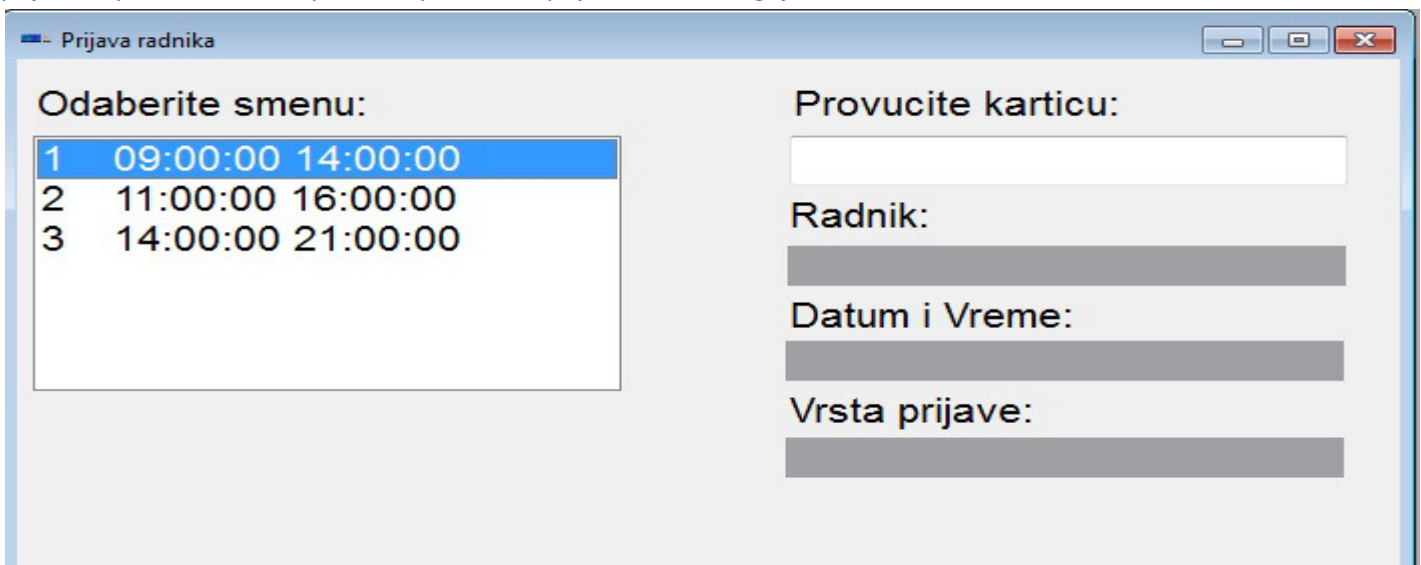


Id Smene	Vreme Pocetak	Vreme Kraj	Lokacija
1	09:00:00	14:00:00	MP3
2	11:00:00	16:00:00	MP3
3	14:00:00	21:00:00	MP3

Prijava Radnika

Prijava kao i odjava radnika se radi preko stavke menija . Otvoriće vam se prozor kao na slici. Radnik koji se prijavljuje treba prvo da odabere smenu za koju se prijavljuje. Izbor smene je vrlo bitan jer se na osnovu njega određuje da li je radnik prijavljen i odjavljen na vreme tj u odnosu na vremen koja su definisana u smenama.

Nakon odabira smene kliknuti na polje Provucite karticu. Nakon toga treba očitati karticu sa barkod čitačem i ako je prijava uspešna sistem će prikazati podatke o prijavi kao na drugoj slici



Odaberite smenu:

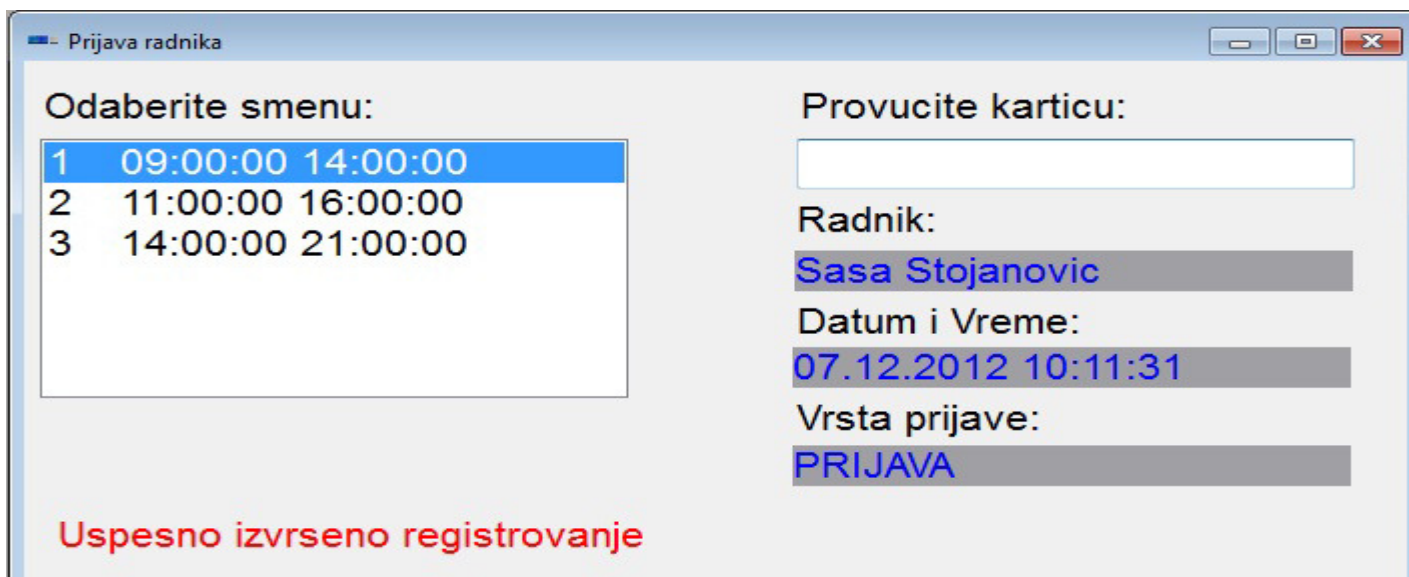
1	09:00:00	14:00:00
2	11:00:00	16:00:00
3	14:00:00	21:00:00

Provucite karticu:

Radnik:

Datum i Vreme:

Vrsta prijave:



Odjava Radnika

Odjava radnika se radi preko istog prozora kao i prijava. Zapravo svaka registracija nakon prijave za isti datum se računa da je odjava. Na primer radnik može da se prijavi u 10.11 pa da se odjavi u 12.30 pa opet da se prijavi u 13.00 kao i da se odjavi u 14.15.

Postupak je isti kao i kod prijave i ako je uspešan sistem će dati poruku kao na sledećoj slici.

